

CAMPEONATO NACIONAL  
**WINDSURF**   
 **KITESURF**  
[WWW.CAMPEONATOWK.COM](http://WWW.CAMPEONATOWK.COM)

**Campeonato Nacional  
Windsurf & Kitesurf  
Reglas 2017**

## INDICE

1. Comité oficial.
2. Horarios.
3. Lugar del evento.
4. Categorías.
5. Registro
6. Inscripción
7. Recorrido.
8. Sistema de puntuación.
9. Descarte.
10. Flota.
11. Viento límite.
12. Adelantados.
13. Numero de vela.
14. Protesta.
15. Derecho a paso.
16. Abandono de carrera.
17. Sistema de salida.
18. Marca "Boya"
19. Restricciones.
20. Sanciones.
21. Equipos.
22. Calendario.

## **1. COMITÉ OFICIAL**

La organización exige a cada parada:

### **1.1 Director de regata.**

- a) Comité de salida.
- b) Comité de llegada.
- c) Comité en tierra.
- d) Locutor oficial.
- e) Comité de resultados.
- f) Juez de protesta.

### **1.2 Pizarra Oficial. (Se podrá sustituir por herramientas digitales)**

- a) Recorrido.
- b) Heat
- c) Resultados.
- d) Reglas.
- e) Tiempo aproximado de salida.
- f) Información de cambios.
- g) Información de eventos.

## **2. HORARIOS**

2.1 Los días que se realizarán las paradas serán los siguientes: viernes, sábado y domingo.

### **2.2 Viernes:**

- a) Se iniciaran las inscripciones desde las 10:00 am hasta que la organización lo decida, pero no antes de las 08:00 pm.
- b) 02:00 pm reunión de capitanes para la modalidad Course Racing Kite y Windsurf.
- c) 05:00 pm culminación de las regatas Course Racing Kite y Windsurf.

### **2.3 Sábado:**

- a) Se iniciaran las inscripciones desde las 08:00 am hasta las 10:00 am.

b) 08:30 am reunión de capitanes para las categorías siguientes:

- New Kids
- Kids
- Pro-Kids
- Principiantes

c) 11:00 am reunión de capitanes de windsurf y Kitesurf para las categorías siguientes:

**WINDSURF:**

- Open
- Master
- Gran Master
- Súper Master
- Junior
- Femenino
- Sport

**KITESURF:**

- Pro
- Amateur
- Master
- Femenino "Pro"
- Femenino "Amateur"

d) Desde las 9:30 am hasta las 06:00 pm, regatas de Slalom y Course Racing Kite y Windsurf.

e) 07:30 pm cena.

**2.4 Domingo:**

a) 08:30 am reunión de capitanes para las categorías siguientes:

- New Kids
- Kids
- Súper Kids
- Principiantes

b) 11:00 am reunión de capitanes para las categorías siguientes:

**WINDSURF:**

- Open
- Master
- Gran Master
- Súper Master
- Junior
- Femenino
- Sport

**KITESURF:**

- Pro
  - Amateur
  - Máster
  - Femenino “Pro”
  - Femenino “Amateur”
- c) Desde las 09:30 am hasta las 05:00 pm regatas de Slalom y Course Racing Kite y Windsurf.
- d) 05:30 pm ceremonia de clausura y premiación.

### 3. LUGAR DEL EVENTO

La organización exige al evento lo siguiente:

- a) Iluminación
- b) Resguardo del equipo
- c) Seguridad

### 4. CATEGORIAS

- a) Un atleta después de haberse inscrito en una categoría no podrá cambiarla durante el año campeonato.
- b) Un atleta puede subir de nivel pero no podrá bajar..
- c) Se tomara en cuenta la edad del atleta para la fecha de realización de la primera parada del campeonato
- d) Se tomaran en cuenta las limitaciones de destreza para la primera parada del año campeonato que se inscriba el Atleta.

Las categorías de la disciplina de **Windsurf** modalidad **Slalom** son las siguientes:

### **Nivel 1**

WS1. New kids: Atletas de ambos sexos hasta 10 años de edad.

### **Nivel 2**

WS2. Kids: Atletas de ambos sexos hasta 12 años de edad.

### **Nivel 3**

WS3. Súper kids: Atletas de ambos sexos hasta 15 años de edad.

WS4. Principiante: Atletas de ambos sexos de cualquier edad con poca experiencia. Como no planean, no está permitido el uso de arnés.

WS5. Damas: Atletas femeninas de cualquier edad.

### **Nivel 4**

WS6. Junior: Atletas masculinos hasta 17 años de edad. Se exige saber planear y uso de arnés.

WS7. Sport: Atletas masculinos de 18 años de edad en adelante. Se exige saber planear y uso de arnés.

WS8. Máster: Atletas masculinos de 35 hasta 45 años de edad. Se exige saber planear y uso de arnés

### **Nivel 5**

WS9. Gran máster: Atletas masculinos de 46 hasta 55 años de edad. Se exige saber planear y uso de arnés.

### **Nivel 6**

WS10. Súper máster: Atletas masculinos de 56 años en adelante de edad. Se exige saber planear y uso de arnés.

WS11. Open: Atletas masculinos de cualquier edad. Se exige dominio del Jibe

Las categorías de la disciplina de **Windsurf** modalidad **Course Race** son las siguientes:

WCR1. Course Race Masculino: Atletas masculinos de cualquier edad.

WCR2. Course Race Femenino: Atletas femeninas de cualquier edad.

Las categorías de la disciplina de **Kitesurf** modalidad **Slalom** son las siguientes:

### **Nivel 1**

KS1. Amateur masculino: Atletas masculinos hasta 35 años de edad. No tienen dominio de Down Loop.

KS2. Amateur femenino: Atletas femeninas de cualquier edad. No tienen dominio de Down Loop.

## **Nivel 2**

KS3. Máster: Atletas masculinos de 35 años de edad en adelante.

## **Nivel 3**

KS4. Pro masculino: Atletas masculinos de cualquier edad. Se exige dominio de Down Loop.

KS5. Pro Femenino: Atletas femeninas de cualquier edad. Se exige dominio de Down Loop.

Las categorías de la disciplina de **Kitesurf** modalidad **Course Race** son las siguientes:

KCR1. Course Race Masculino: Atletas masculinos de cualquier edad.

KCR2. Course Race Femenino: Atletas femeninas de cualquier edad.

## **5. REGISTRO**

Todos los atletas están en la obligación de realizar el registro On-Line siguiendo las instrucciones de registro que aparecen en la página web [www.campeonatowk.com](http://www.campeonatowk.com). El comité se reserva el derecho de solicitar nueva información en cuyo caso el atleta deberá actualizar y completar sus datos manteniendo el registro con toda la información requerida. El registro On-Line es un requisito indispensable para realizar la inscripción en las paradas del campeonato.

## **6. INSCRIPCIÓN**

Una vez registrado, el atleta podrá inscribirse en la próxima parada o competencia seleccionando la disciplina, modalidad y categoría, respetando los requisitos de Sexo, Edad, Nivel y Experiencia. Cada competencia podrá o no utilizar el método de inscripción On-Line. En caso de usarlo, podría ser el único método de inscripción permitido si así lo autoriza el comité. El proceso de automatización y digitalización será progresivo y el comité debe facilitar la inscripción y podrá usar las reuniones de capitanes en las distintas paradas para realizar explicaciones y aclarar las dudas de este proceso.

## 7. RECORRIDO

**7.1 Slalom:** Los recorridos serán tipo Slalom y tendrán cuatro (4) jibes estrictamente.

**7.2 Course Race:** el recorrido course race será definido por el comité de regata según las condiciones del lugar procurando largos recorridos que incluyan rumbo de ceñida y rumbo de aleta.

Todos los recorridos tendrán un Comité de Salida y un Comité de Llegada.

## 8. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

El sistema de puntuación para cada Heat será el siguiente:

POSICIÓN	PUNTOS
1	0.7
2	2
3	3
Etc.	Etc.

El competidor que obtenga la menor puntuación acumulada será el ganador

En caso de haber uno o más competidores con la misma puntuación se definirá de la siguiente manera:

- a) Mejor posición
- b) Si los competidores coinciden nuevamente se definirá por la última regata

### **Puntuación para el Ranking**

- A) El competidor que obtenga la mayor puntuación acumulada en la suma de las cuatro (4) paradas será el ganador (CAMPEON NACIONAL)
- B) El club legalmente constituido que obtenga la mayor puntuación en la suma de las cuatro (4) paradas será el club ganador
- C) Para el ranking nacional se tomarán en cuenta las siguientes disciplinas:

***Course Racing Kitesurf***

***Course Racing Windsurf***



### ***Slalom Kitesurf***

### ***Slalom Windsurf***

D) Las puntuaciones para el ranking de clubes en todas las modalidades y categorías serán las siguientes:

1er lugar 10ptos

2do lugar 7ptos

3er lugar 5ptos

4to lugar 3ptos

5to lugar 1pto

El Sistema de Puntuación para el Ranking Nacional será el siguiente:

<b>POSICIÓN</b>	<b>PUNTOS POR PARADA</b>
<b>1</b>	<b>2100</b>
<b>2</b>	<b>2067</b>
<b>3</b>	<b>2034</b>
<b>4</b>	<b>2001</b>
<b>5</b>	<b>1968</b>
<b>6</b>	<b>1935</b>
<b>7</b>	<b>1902</b>
<b>8</b>	<b>1869</b>
<b>9</b>	<b>1836</b>
<b>10</b>	<b>1803</b>
<b>11</b>	<b>1770</b>
<b>12</b>	<b>1737</b>
<b>13</b>	<b>1704</b>
<b>14</b>	<b>1671</b>
<b>15</b>	<b>1638</b>
<b>16</b>	<b>1605</b>
<b>17</b>	<b>1572</b>
<b>18</b>	<b>1539</b>
<b>19</b>	<b>1506</b>
<b>20</b>	<b>1473</b>
<b>21</b>	<b>1440</b>
<b>22</b>	<b>1407</b>
<b>23</b>	<b>1374</b>
<b>24</b>	<b>1341</b>
<b>25</b>	<b>1308</b>
<b>26</b>	<b>1275</b>
<b>27</b>	<b>1242</b>
<b>28</b>	<b>1209</b>

<b>29</b>	<b>1176</b>
<b>ETC</b>	<b>ETC</b>

## **9.- DESCARTE**

El Sistema de Descarte será el siguiente:

a.- Regatas

<b>Cant. Regatas</b>	<b>Descarte</b>
<b>1-4</b>	<b>0</b>
<b>5-6</b>	<b>1</b>
<b>7-15</b>	<b>2</b>

b.- Paradas: El Sistema de Descarte para el Ranking Nacional será el siguiente:

<b>Cant. Paradas</b>	<b>Descarte</b>
<b>1-4</b>	<b>0</b>
<b>5-6</b>	<b>1</b>

## **10.- FLOTA**

Es responsabilidad del Comité de Regata organizar el orden en que saldrán las categorías, agrupándolas en Heats. Categorías que tengan más de quince (15) inscritos se dividirá la Flota en dos (2) grupos, los primeros cinco (5) de cada grupo irán a un (1) Heat final y los competidores que no entran en dicho grupo obtendrán por igual la puntuación correspondiente al puesto doce (12).

Y en el caso de que dos (2) categorías no excedan de 15 inscritos podrán ser agrupados por el Comité de Regata y esto aplica en todas las Categorías de Windsurf y Kitesurf.

## **11.- VIENTO LÍMITE**

a.- El viento límite debe ser no menos de 8 nudos para las siguientes categorías:

1. - New Kids:
2. - Kids
3. - Super Kids
4. - Principiantes

b.- El viento límite debe ser no menos de 12 nudos para las siguientes categorías:

**WINDSURF:**

- Open
- Master
- Gran Master
- Súper Master
- Junior
- Femenino
- Sport

**KITESURF:**

- Pro
- Amateur
- Master
- Femenino "Pro"
- Femenino "Amateur"

c.- En caso de que el viento esté por debajo de las condiciones indicadas anteriormente es obligación del Director de Regata cancelar la misma.

## **12.- ADELANTADOS**

### **Windsurf y Kitesurf:**

Se considerará adelantado:

- a.- El que cruce la línea de salida antes del tiempo estipulado.
- b.- Solo la embarcación al pasar la línea de salida.

- El Director de Regata plasmará una línea de salida imaginaria que se encuentra entre la bandera y la boya de salida.
- El Comité de Salida es la autoridad irrefutable en el caso de que uno o más competidores estén adelantados.
- Los competidores adelantados serán descalificados.

- El competidor adelantado obtendrá la puntuación de los inscritos más uno (1).

### **13.- IDENTIFICACIÓN**

Todos los atletas deben estar visiblemente identificados vistiendo correctamente la franela o licra de la competencia, para que el Comité de Regata pueda tomar en cuenta su participación. Las franclas o licras son intransferibles. En caso de pérdida, el competidor debe notificar de inmediato al comité para procurar el reemplazo y evitar el mal uso de la identificación. Queda terminantemente prohibida la participación de atletas sin la franela o licra correspondiente.

Queda a criterio del comité el uso de brazaletes de identificación y/o seguridad los cuales deben ser suministrados por la organización.

### **14.- PROTESTA**

- a.- Se nombrará un Juez de Protesta en cada parada por el Director de Regata.
- b.- Las protestas tienen que ser On-Line señalando el número del competidor y la razón del reclamo. En caso de que la herramienta On-Line no se encuentre disponible, deberá realizarse por email o escrito en papel.
- c.- Es obligación del competidor realizar la protesta antes de finalizar la jornada del día.
- d.- Es obligación del Juez de Protesta convocar a una reunión con el Director de Regata, el competidor que presenta la protesta y un testigo seleccionado por el Director de Regata y éste no deberá tener inherencia en la decisión que se tome.
- e.- Es obligación del Juez de Protesta recibir el reclamo y dar una respuesta en no menos de una(1) hora.
- f.- Y es obligación del competidor acatar la decisión tomada por el Juez de protesta. Siendo esta irrefutable.
- d.- Las decisiones y normativas tomadas por el Juez de Protesta están regidas por las normativas de la PWA e ISAF.

### **15.- DERECHO A PASO**

- a.- La línea del derecho a paso es una línea imaginaria que se proyectará a partir de la nariz de la embarcación.
- b.- La embarcación que se encuentra a barlovento tiene el

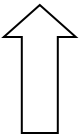
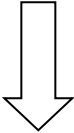
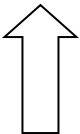
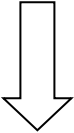
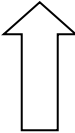
deber de ceder el paso a una distancia de que la línea imaginaria esté limpia.

- c.- La embarcación que se encuentra a sotavento tiene el derecho de paso.
- d.- Este derecho a paso se aplicará en todas las fases de la carrera (salida, recorrido y boya).

## 16.- ABANDONO DE CARRERA

- a.- Se considerará abandono de carrera un competidor que no tome la salida de su Heat. (ABC)
- b.- Se considerará abandono de carrera un competidor que no toque el punto de llegada antes de la bandera de salida del siguiente Heat. (ABC)
- c.- Se considerará abandono de carrera si durante el recorrido el Comité de Salida levanta la bandera de color negro. (ABC)

## 17.- SISTEMA DE SALIDA

<b>BANDERA ROJA</b> 3 Min. 	<b>BANDERA ROJA</b> 2 Min. 	<b>BANDERA AMARILLA</b> 1 Min. 	<b>BANDERA AMARILLA</b> 30 Seg. 	<b>BANDERA VERDE</b> SALIDA 	
--	--	--	---	---	--

Solo existirá llamada general (Bandera Negra)



### ***Bandera de Aplazamiento***

Cuando se iza la bandera de aplazamiento en la embarcación del Comité de Salida, significa que la regata esta momentáneamente detenida hasta que el comité decida la contrario. Cuando la bandera de aplazamiento baje se darán 5 minutos para el comienzo de secuencia del heat correspondiente. También se sube en tierra, pero lo normal es que esta bandera se suba en el mástil de señales del Barco de Comité, de manera que el aplazamiento es en el agua.



### ***Bandera de Anulación***

Una vez que se ha empezado una prueba y por algún motivo no se puede seguir (pérdida de baliza, role de viento intenso...) se iza en el comité esta bandera, también se izará en la lancha de control y la de llegada para advertir a los participantes y la prueba queda anulada, con lo que se vuelve a la línea de salida y se procede con la próxima prueba.



### ***Llamada General***

Se vuelve a repetir el procedimiento, si el comité tiene la certeza de que alguien ha salido antes de tiempo, el o los participantes afectados por esta señal no podrán tomar la salida; el número de vela será mostrado desde el barco comité y este tendrá que regresar a tierra.



### ***Bandera de Avisos***

Cuando el Comité de regata deba hacer una comunicación a los regatistas en el agua, subirá esta bandera y todos los participantes tendrán que pasar por la popa de la embarcación para recibir instrucciones.



### ***Bandera de llamada Individual***

Esta bandera significa que hay embarcaciones que han salido antes de tiempo, por lo que deberán volver al lado de la pre-salida. No es nominal, es decir, que no señalan al infractor, por lo que queda a criterio del participante dar o no la vuelta.

No nos confiemos, ante la duda es mejor dar la vuelta, ya que es muy difícil rebatir una protesta por esta infracción. Si nos han localizado tendremos un NS (no salió)

No hay un número determinado para levantar esta bandera, es decir, que puede ser que un participante sea el único que ha tomado bien la salida y el resto mal.

## **18.- MARCA "BOYA"**

- a.- Si una marca "boya" se desplaza es obligación del Comité de Salida levantar la bandera (negra) de abandono de carrera.
- b.- Todas las marcas "boya" estarán ancladas en un recorrido de Slalom (Down Wind).
- c.- Marca (boya) de salida y llegada serán ancladas por el Comité de Salida dependiendo de las condiciones del viento.

## **19.- RESTRICCIONES**

- a.- Se restringe el consumo de alcohol, cigarros y/o sustancias psicotrópicas durante los horarios de la competencia.
- b.- Se prohíbe el maltrato verbal y físico hacia los organizadores del evento, comités, otros atletas y público en general .
- c.- Incumplimiento de los términos y condiciones establecidas en las Reglas y Normas de la Competencia.

## **20.- SANCIONES**

- a.- En caso de incumplimiento se llevará el caso al Comité de Honor que conforma el ente rector de la Competencia Nacional.

## **21.- EQUIPOS**

- a.- Todas las tablas de Kitesurf y Windsurf podrán ser utilizadas en cualquier disciplina (Slalom y Racing).

## **22.- CALENDARIO**

- a.- El calendario deportivo del año siguiente se propondrá en la válida final del año en curso.
- b.- El calendario se propondrá solo por los Presidentes de los Clubes adscritos a la Federación Venezolana de Vela (FVV).
- c.- En caso de que el Presidente no pueda asistir podrá delegar con autorización escrita a otro miembro de la Junta Directiva del Club correspondiente.